

boomerang

Produkowany jest w wersjach:
P popularnej (przewód 1 m, obudowa PS czarna, opak. foliowe)
L luksusowej (przewód 2 m, obudowa ABS czarna lub szara, opak. karton.
 + drążek sterowniczy i kulista nakładka)

3 MIESIĄCE GWARANCJI



przeznaczenie joysticka	typ B -	1 2 A B C X W Z Y											uwagi			
		1	2	A	B	C	X	W	Z	Y	Y					
AMIGA komputery domowe: Amiga, Atari, Commodore, niektóre gry TV (np. Rambo, Terminator) itp.	101	bez funkcji	bez funkcji	ogień pojedynczy (fire)	ogień pojedynczy (fire)	ogień pojedynczy (fire)								joystick stykowy ze strzałką pojedynczym		
	102	bez funkcji	bez funkcji	ogień ciągły (turbo)	ogień ciągły (autofire)	ogień pojedynczy (fire)								i.w. + autofire		
	103	sygnalizacja ognia (fire)	sygnalizacja zasilania z komputera [power]	ogień ciągły (turbo)	ogień ciągły (autofire)	ogień pojedynczy (fire)								i.w. + sygnał. świetlna		
PC komputery typu IBM PC (quasi analog.)	201			zmiana funkcji przycisków (jak w typie B-501)	ogień II (fire II)	ogień I (fire I)										
	202	pokrętko kalibracji pionowej V	pokrętko kalibracji poziomej H		ogień B (fire B)	ogień A (fire A)	ogień D (fire D)							ogień C (fire C)		
	203						ogień L (fire L)	ogień D (fire D)	ogień C (fire C)	ogień R (fire R)						
KONSOLE	432	start/stop	przycisk "zielony" 3 1 2	przycisk "czerwony" 3 1 2	przycisk "niebieski"	przycisk "złoty"	◀◀							▶▶	Uwaga! Wobec istniejącej na rynku mnogości gier o podobnych nazwach mogą sporadycznie pojawiać się problemy we współpracy z dedykowanymi dla nich joystickami	
	Nintendo, Pegasus 777, Dendy, Family Game, Super Famicom	501		start	zmiana funkcji przycisków B i C: ogień pojedynczy (fire) ciągły (autofire)	ogień I (fire I)	ogień II (fire II)									
		502														
		503														
	603	start	start	start	A	B	C									
	701	pause	option	option	C	B	A									